게임 기획의도 재 설정

* 쉬운 조작, 어려운 공략 난이도 기존 로그 라이크 게임을 좋아하는 유저층 타겟으로 하는
* 기존 로그라이크 장르를 즐기는 유저와 처음 로그라이크 장르를 접하는 입문자를 타겟으로 생각함
* 모바일 플랫폼의 단점인 조작의 불편을 보다 직관적이며 쉬운 UI와 유저의 조작을 지원하는 오토 타겟팅 시스템을 통해 해결하고자 함
* 처음에는 어려운 게임 난이도를 반복적인 재도전과